

Календарно-тематическое планирование учебного материала 7 класс

№ п/п	Дата проведения урока	Содержание (тема урока)			Примечание
		Тема урока	Элементы содержания	Домашнее задание	
1	2	3	4	5	6
РАЗДЕЛ 1.ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТИНА МИРА (17 часов)					
Понятие информации. Представление информации(6 часов)					
1.	5.09	Понятие информации. Восприятие информации	ТБ и ОТ в компьютерном классе. Что такое информация. Восприятие информации. Виды информации.	§ 1.1 Стр. 8-11	
2.	8.09	Свойства информации	Основные свойства информации	§ 1.3 Стр. 12-15	
3.	12.09	Форма и язык представления информации	Форма и язык представления информации.	§ 2.1 Стр. 16-18	
4.	15.09	Кодирование информации	Назначение кода и кодирования информации.	§ 2.2 Стр. 18-20	
5.	19.09	Единицы измерения информации	Понятие бита. Основные единицы измерения объема информации.	§ 2.2 Стр. 21-22	
6.	22.09	Кодирование информации	Практическая работа «Кодирование информации»		
Информационная деятельность человека (3 часа)					
7.	26.09	Информационная деятельность человека.	Основные виды работ с информацией: сбор информации, обработка информации. Входная и исходящая информация	§ 3.1 Стр. 28-32	
8.	29.09	Информационная деятельность человека	Основные виды работ с информацией: передача информации, хранение информации	§ 3.3, 3.4 Стр. 32-35	
9.	03.10	Информационная деятельность человека	Основные виды работ с информацией: поиск информации, защита информации	§ 3.5-3.6 Стр. 35-39	
Представление об объектах окружающего мира (3 часа)					
10.	06.10	Понятие объект. Свойства и параметры объекта.	Что такое объект. Свойства и параметры объекта.	§ 6.1-6.2 Стр.56-62	
11.	10.10	Действие как характеристика объекта.	Действие как характеристика объекта.	§ 6.3 Стр. 62-66	
12.	13.10	Среда существования объекта.	Среда существования объекта.	§ 6.4 Стр.66-70	
Информационная модель объекта (5 часов)					
13.	17.10	Представление о модели	Понятие модели. Модели объектов и их назначение. Материальные и нематериальные модели	§ 7.1 Стр. 71-75	
14.	20.10	Информационная модель объекта	Информационная модель объекта.	§ 7.2 Стр. 75-77	

15.	24.10	Информационная модель объекта	Примеры информационных моделей: словесные, графические, символьные	§ 7.3 Стр. 77-80	
16.	27.10	Табличные информационные модели	Табличное представление информационной модели Практическая работа «Табличное представление информационной модели»	§ 7.3 Стр. 77-80	
17.	31.10	Урок контроля знаний	Контрольная работа по теме «Информационная картина мира»		
РАЗДЕЛ 3. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ (13 ЧАСОВ)					
История развития компьютерной техники (3 часа)					
18.		История развития компьютерной техники	Счетно-решающие средства до появления ЭВМ. Поколения ЭВМ.	§ 24.1, 24.2 Стр. 367-373	
19.		Классификация компьютеров по функциональным возможностям.	Классификация компьютеров по функциональным возможностям.	§ 24.3, 24.4, 24.5 Стр.374-384	
20.		Классификация компьютеров по функциональным возможностям.	Типы компьютеров: классы больших и малых компьютеров.	§ 26.1 Стр. 385-390 § 27.1 Стр. 391-396	
Компьютер как средство обработки информации (9 часов)					
21.		Компьютер как средство обработки информации	Компьютер как средство обработки информации: функциональная и аппаратная схема компьютера. Центральное устройство компьютера – процессор.	стр. 273-275	
22.		Назначение и основные характеристики памяти	Назначение и основные характеристики памяти. Внутренняя и внешняя память	§ 18.1, § 18.2, 18.3 стр. 280-297	
23.		Внутренняя и долговременная память	Практическая работа «Форматирование, дефрагментация и проверка флеш-носителя. Получение информации о занятости оперативной памяти»	стр. 284-297	
24.		Устройства передачи информации	Устройства ввода информации. Классификация устройств ввода информации. Примеры устройств ввода информации.	§ 19.1- 19.6 стр. 298-308	
25.		Устройство ввода информации	Практическая работа «Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатуры»		
26.		Устройства вывода информации	Устройства вывода информации. Классификация устройств вывода	§ 20.1- 20.5 стр.309-318	

27.		Устройства передачи информации	Практическая работа «Определение разрешающей способности монитора и мыши»	конспект	
28.		Структурная схема компьютера.	Структурная схема компьютера. Данные и программа. Обработка данных по программе.	§21.1 Стр. 319-320, конспект	
29.		Урок контроля знаний	Контрольная работа по теме «Компьютер как средство обработки информации»		
РАЗДЕЛ 2. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ					
Системная среда Windows (12 часов)					
30.		Программное обеспечение компьютера	Понятие программы. Классификация программного обеспечения	§13.2 стр.197- 199 §13.4 стр. 203-209	
31.		Системная среда Windows.	Назначение системной среды Windows.	§14.1, стр. 210-213	
32.		Файл. Файловая система	Представление о файле. Параметры файла и действия над файлом. Практическая работа «Параметры файла. Действия с ним»	§14.2 стр. 210-213-216	
33.		Представление о папке	Представление о папке: назначение папки, параметры папки, действия над ней Практическая работа «Параметры папки и действия над ней»	§14.3 стр. 216-219	
34.		Работа с файлами и папками с использованием программы Проводник.	Практическая работа Программа проводник. Работа с папками и файлами с помощью программы Проводник	§14.4 Стр. 219-222	
35.		Архивация файлов и дефрагментация дисков	Создание архивных файлов. Практическая работа «Архивация, разархивация файлов и дефрагментация дисков»	практикум тема 1.10 стр.60-64	
36.		Графический интерфейс и его объекты.	Понятие графического интерфейса. Объекты графического интерфейса. Роль и структура окон. Рабочий стол операционной системы.	§14.5 Стр. 222-230	
37.		Графический интерфейс и его объекты.	Практическая работа «Знакомство с графическим интерфейсом Windows. Работа с окнами. Настройка параметров рабочего стола»		
38.		Работа в среде Windows как в многозадачной среде.	Приложение и документ. Запуск приложений (программ). Работа в среде Windows как в многозадачной среде. Организация обмена данными.	§14.6 Стр. 230-233 §14.7 Стр. 233-241	

39.		Технология и способы обмена данными.	Практическая работа «Работа в Windows как в многозадачной среде».		
40.		Компьютерные вирусы и антивирусные программы	Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Практическая работа «Защита информации от вирусов: обнаружение и лечение»	практикум тема 1.9 стр.54-59	
41.		Урок контроля знаний	Тестирование по теме «Программное обеспечение компьютера»		
Алгоритм и программа. Программирование в среде Лого. (11 часов)					
42.		Понятие алгоритма.	Понятие алгоритма. Формы записи алгоритмов. Исполнитель. Система команд исполнителя. Стадии создания алгоритма	§12.1-12.3 стр.157-171	
43.		Типы алгоритмов.	Линейный алгоритм. Его представление в графической и словесной форме.	§12.4 стр. 172-173	
44.		Типы алгоритмов.	Циклический, разветвляющийся алгоритмы.	практикум тема 7.3 стр.263-266	
45.		Программирование в среде ЛОГО.	Инструментарий среды; информационная модель объекта		
46.		Программирование в среде ЛОГО. Линейный алгоритм	Составление программы для реализации типовых конструкций алгоритмов. Практическая работа «Линейный алгоритм»	§12.6 стр. 178-181	
47.		Программирование в среде ЛОГО. Циклический алгоритм	Практическая работа «Циклический алгоритм»	практикум тема 7.4 стр.267-274	
48.		Вспомогательный алгоритм	Понятие «процедуры» и «модуля»	тема 12 (12.6) стр.181-186 практикум тема 7.5 стр. 275-279	
49.		Процедура и модуль	Практическая работа «Процедура и модуль»	практикум тема 7.5 стр.279-281	
50.		Разветвляющийся алгоритм	Разветвляющийся алгоритм. Его представление в графической и словесной форме	§12.5 стр.174-178	
51.		Разветвляющийся алгоритм	Практическая работа «Решение задач с разветвляющимся алгоритмом»	практикум тема 7.8 стр.293-295	
52.		Контроль знаний	Контрольная работа по теме «Алгоритм и программа»		

Технология обработки графической информации (10 часов)					
53.		Прикладная среда графического редактора	Назначение графических редакторов. Растровая и векторная графика. Интерфейс графических редакторов.	практикум тема 2.1 стр. 66-70	
54.		Прикладная среда графического редактора	Область рисования, инструменты рисования, графические примитивы. Типовые действия над фрагментом растрового изображения	практикум тема 2.1 стр. 70-73	
55.		Создание и редактирование рисунка в растровом графическом редакторе Pain	Создание и редактирование рисунка в растровом графическом редакторе Pain Практическая работа «Создание рисунка по мотивам абстрактных композиций»	практикум тема 2.2 стр. 74-79	
Моделирование в среде графического редактора					
56.		Моделирование геометрических операций и фигур.	Практическая работа Моделирование геометрических операций и фигур.		
57.		Компьютерное конструирование из мозаики	Практическая работа «Создание меню готовых форм»		
58.		Компьютерное конструирование из мозаики	Практическая работа Конструирование из мозаики. Практическая работа «Моделирование паркета»	пр. по мод. стр.8 -11 пр. по мод. стр.12 -15	
59.		Конструирование из объемных деталей	Практическая работа «Конструирование из кубиков по общему виду. Моделирование расстановки мебели»	пр. по мод. стр.18-20	
60.		Создание геометрических моделей	Разнообразие геометрических моделей.		
61.		Моделирование окружающего мира	Практическая работа «Построение плана пришкольного участка»		
62.		Контроль знаний	Контрольная работа по теме «Технология обработки графической информации»		
Мультимедийные технологии (8 часов)					
63.		Прикладная среда PowerPoint - создания мультимедийных презентаций	Возможности и область использования приложения PowerPoint. Интерфейс прикладной среды PowerPoint. Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Понятие дизайн и макет слайдов.	конспект	
64.		Заполнение слайдов текстом, рисунками, фотографиями, графическими объектами	Практическая работа Заполнение слайдов презентации (оформление слайдов текстом, рисунками, фотографиями, графическими объектами)		

65.		Редактирование и форматирование объектов слайда	Практическая работа Редактирование и форматирование объектов слайда.		
66.		Использование анимации и звука в презентации.	Использование анимации и звука в презентации. Практическая работа «Создание анимации, встроенной в презентацию, создание мультимедийных эффектов при появлении объектов на слайдах»		
67.		Создание элементов управления презентацией.	Практическая работа Создание элементов управления презентацией: настройка интерактивного оглавления с помощью гиперссылок; обеспечение возврата к оглавлению; добавление управляющих кнопок на все слайды.		
68.			Практическая работа «Разработка собственной презентации по одному из учебных предметов»		
69.		Разработка собственной презентации по одному из учебных предметов	Практическая работа «Разработка собственной презентации по одному из учебных предметов»	конспект	
70.			Практическая работа «Разработка собственной презентации по одному из учебных предметов»		